AGENDA DEL CURSO

ALGORITMOS Y PROGRAMACION

CURSO TEORICO/ PRACTICO 2. CREDITOS

PREGRADO, PERIODO ACADEMICO 2014-2

Directora: Ing. Luzmila Rojas Estrada

Actividades correspondientes al 75%

Semana	Momentos de la e-evaluación	Temáticas de la Unidad	Actividades académicas y Evaluativas	Fecha Inicio	Fecha Finalización	Realimentación al estudiante	Tipo de actividad	Fecha de realimentación	Peso evaluativo / 500 puntos	Valor en %
1 2 3 4	**actividad Inicial**	**Momento 1. unidad 1** Momento 1: Actividad de Reconocimiento de los entornos de aprendizaje y contenido del curso. ALGORITMOS Historia de los Algoritmos. Definiciones y conceptos. Pasos para la resolución de problemas. Entradas Procesos y Salidas. Representación de los algoritmos.	Actividad Individual de Reconocimiento.	**05/08/2014**	**26/08/2014**	**05/09/2014**	Reconocer el aula y cada entorno para identificar qué información contiene. Leer completamente el syllabus del curso que encuentraen el entorno de conocimiento. Leer los acuerdos del curso y decidir si los acepta o no los acepta. Saludar y presentarse a los compañeros y al tutor en el foro general tema Saludo y presentación. Revisar la agenda del curso para conocer las actividades que deben realizar cada semana. Actualizar completamente el perfil del aula. Verificar que cuenta con el software requerido para sus actividades. En la columna izquierda del aula encuentra información sobre el software requerido. Revisar en foro colaborativo la actividad correspondiente al momento 1. Entregar un REsumen de las actividades propuestas en la agenda y syllabus. y Definiciones y conceptos de Algortimos.		25/500 puntos	**25%**
5 6 7 8	**Actividades intermedias**	**MOmento 2:** **Trabajo Colaborativo Estudio de la Unidad 1.** **VARIABLES, CONSTANTES Y TIPOS DE DATOS.** **Tipos de datos.** **Definición de variables.** **Definición de constantes.** **Instrucciones de entrada y Salida de datos** **Componentes de un programa o algoritmos.** CONTROL DEL FLUJO DE INFORMACIÓN. Sentencias de decisión si – entonces. Sentencias de decisión sino. Operadores Lógicos. Sentencias de decisión	Debe leer y Realizar la actividad correspondiente al momento 2 de la guia de la actividad que se encuentra en el Trabajo colaborativo tema momento 2 para evaluar lo aprendido en la unidad 1. Debe revisar el entorno práctico para realizar los ejercicios propuestos. Leer los conceptos básicos de algoritmos y Programa ción en la bibliografias requeridas y complementarias del entorno del Conocimiento. Subir la evidencia en foro de seguimiento que se encuentra en el entorno práctico lo que corresponden a la semana.	**27/08/2014**	**27/09/2014**	**03/10/2014**			**100/500 Puntos**	**100%**

ALGORITMOS Y PROGRAMACION

9 10 11 12	**Actividades intermedias**	**Momento 3:** Trabajo Colaborativo y Trabajo Practico. CICLOS O BUCLES Definición de ciclos e iteración. Ciclos desde. Ciclos mientras y hacer – mientras. Ciclo repetir – hasta. Ciclos anidados Arreglos unidimensionales y bidimensionales Definición de arreglos unidimensionales. Inserción, recorrido y eliminación de datos en vectores. Definición de arreglos bidimensionales. Inserción, recorrido y eliminación de datos en matrices. Métodos de ordenamiento simple.	Planificar el Software que va a presentar como proyecto final, presentar un esquema. Debe leer y Realizar la actividad correspondiente al momento 3 de la guia de la actividad que se encuentra en el Trabajo colaborativo tema momento 3 para evaluar lo aprendido en la unidad 2. Debe revisar el entorno práctico para realizar los ejercicios propuestos. Leer los conceptos básicos de algoritmos y Programa ción en la bibliograficas requeridas y complementarias del entorno del Conocimiento. Subir la evidencia en foro de seguimiento que se encuentra en el entorno práctico lo que corresponden a la semana. debe esntregar el ejercicio propuesto en el entrono practico (juego o Solución a problema)	28/09/2014	25/10/2014	31/10/2014	Actividad intermedia Práctica de Profundización		125/500 Puntos	125%
13 14 15 16	**Actividades intermedias**	**Momento 4: Trabajo Colaboartivo y Trabajo Practico.** Introducción a las funciones y al C++ Definición de función. Funciones con o sin parámetros. Funciones con o sin retorno. Introducción al C++ Escritura de programas simples en C++	Avanzar el Software presentando un esquema individual o idea que va a presentar como proyecto final, presentar un esquema. Debe leer y Realizar la actividad correspondiente al momento 4 de la guia de la actividad que se encuentra en el Trabajo colaborativo tema momento 4 para evaluar lo aprendido en la unidad 2. Debe revisar el entorno práctico para realizar los ejercicios propuestos. Leer los conceptos básicos de algoritmos y Programa ción en la bibliograficas requeridas y complementarias del entorno del Conocimiento. Subir la evidencia en foro de seguimiento que se encuentra en el entorno práctico lo que corresponden a la semana. Realizar la entrega del archivo comprimido con las actividades semanales.	14/10/2014	15/11/2014	20/11/2014	Actividad Teorica Practica intermedia de profundización		125/500 puntos	125%
Actividades correspondientes al 25%										

ALGORITMOS Y PROGRAMACION

Semana	Momentos de la e-evaluación	Temáticas de la Unidad	Actividades académicas y Evaluativas	Fecha Inicio	Fecha Finalización	Realimentación al estudiante sugerida	Tipo de actividad	Fecha de realimentación	Peso evaluativo / 500 puntos	Valor en %
17 18	**Actividades finales**	Evaluaciones Final por proyecto.	Consolidadción y entrega del proyecto final. UN programa real de aplicación empresarial compilado en C++. Entrega del Archivo EXE, con su respectivo manual del usuario. Sustentación via Skipe u otro medio como Web conferen	05/11/2014	30/11/2014	02/12/2014	Actividad Práctica final de Tranferencia		125/500 Puntos	25%
Total curso									500/500 puntos	